



TAPPA	DATA	FORMATO	TAPPA	DATA	FORMATO
1	sab 10 ott 09	STANDARD	14	sab 16 gen 10	STANDARD
2	sab 17 ott 09	STANDARD	15	sab 23 gen 10	STANDARD
3	sab 24 ott 09	EXTENDED	16	sab 6 feb 10	EXTENDED
4	sab 31 ott 09	STANDARD	17	sab 13 feb 10	STANDARD
5	sab 7 nov 09	STANDARD	18	sab 20 feb 10	STANDARD
6	sab 14 nov 09	EXTENDED	19	sab 27 feb 10	EXTENDED
7	sab 21 nov 09	STANDARD	20	sab 6 mar 10	STANDARD
8	sab 28 nov 09	STANDARD	21	sab 13 mar 10	STANDARD
9	sab 5 dic 09	EXTENDED	22	sab 20 mar 10	EXTENDED
10	sab 12 dic 09	STANDARD	23	sab 27 mar 10	STANDARD
11	sab 19 dic 09	STANDARD	24	sab 3 apr 10	STANDARD
12	sab 2 gen 10	EXTENDED	25	sab 10 apr 10	EXTENDED
13	sab 9 gen 10	STANDARD	26	sab 17 apr 10	STANDARD

REGOLAMENTO CC 2009 – 2010

Ogni tappa consiste in un torneo sanzionato (K8), strutturato in 4 turni di svizzera e Top4, indipendentemente dal numero dei partecipanti.

I premi dei tornei verranno decisi di volta in volta.
Verranno premiati tutti i partecipanti!

Il costo di iscrizione alle tappe e' fissato in € 5,00

Al termine del Campionato Cittadino, i primi 8 giocatori in classifica, giocheranno la finale (4 turni e Top4), che darà accesso ad un invito ai NAZIONALI di MAGIC 2010.

Al termine del CC, verranno premiati i primi 16 giocatori in classifica:
 (1°: 15 buste – 2°: 10 buste – 3°-4°: 5 buste - 5°-8°: 3 buste - 9°-16°: 1 busta)
 ... verranno inoltre premiati: Miglior Under-18: 10 buste – Miglior Under-16: 5 buste

RIVENDELL
 GAMES ACADEMY



associazione
AiCadia